ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Chceme, abyste byli VY naším dalším modelem

Popis scénáře a návod

Kontext příběhu

Účastníci hrají roli influencerů, které vyhledává moderní digitální modelingová agentura **ViralLook**, která jim nabízí šanci získat sledující a rychle vydělat peníze prostřednictvím nové foto/video platformy. Všechno to zní ideálně, dokud se věci nezačnou cítit špatně. Účastníci si uvědomují, že to, co vypadá jako neškodná zakázka, může být součástí širšího podvodu, který manipuluje a zneužívá tvůrce. Aby odhalili pravdu, musí vyřešit řadu výzev, které simulují skutečná rizika v odvětví digitálního modelování, a rozhodnout, zda se dohoda vyplatí, nebo je to past.

Poznámka: Tento ER byl vytvořen pomocí AI, konkrétně ChatGPT, aby pomohl při psaní a tvorbě.



Globální vysvětlení

Úniková hra využívá 3 hlavní úrovně, z nichž každá obsahuje 1 nebo 2 unikátní záhady. Každá fáze odhaluje jiný rozměr digitálního podnikání. První fáze je zaměřit se na pochopení nabídky. Účastníci musí rozumět informacím o smlouvě a identifikovat varovné signály.

Další fáze se týká online bezpečnosti a ochrany. Je potřeba nový účet a bezpečnostní doporučení je třeba zohlednit nastavením správných nastavení a silným heslem.

V poslední fázi se hráči musí vypořádat s digitálním tlakem. Musí učinit konečné rozhodnutí, zda nabídku přijmout, odmítnout, nebo agenturu nahlásit jako podvod. K tomu musí využít shromážděné informace. Je důležité si zapisovat poznámky z každé fáze, protože není cesty zpět!

Účastníci mají celkem přibližně 45 minut a musí sbírat nápovědy, aby hru dokončili a učinili informované rozhodnutí o své digitální kariéře, protože nabídka platí jen krátkou dobu, než firma přejde k dalším kandidátům.



Plán

Fáze A – Briefing a úvod

Hráči se shromáždí u připojeného zařízení (tablet/notebook) a začnou objevovat hru Genially. Jsou představeni zcela nové modelingové agentuře ViralLook, která najímá nové modelky. Hra je však varuje, že jejich cílem je identifikovat dezinformace a rizika a vyhnout se manipulaci online. Game Master je součástí externí HR jednotky společnosti a podporuje účastníky při zkoumání nabídky modelingové agentury. Mistr hry připomíná hráčům, aby si zapsali všechny kódy a informace, které považují za důležité pro závěrečnou fázi.

Zdroje pro všechny fáze a kroky: Příjemná prezentace (příloha), papírové stránky a pera nebo tabule na poznámky

Fáze B – Manipulace a dezinformace

Krok B.1 – Past na smlouvu

- Je zde návrh smlouvy, který si hráči mohou přečíst přes tlačítko "Smlouva" a seznam hlavních klauzulí. Otázka vyzývá hráče, aby si vybrali klauzule, které se musí v jejich smlouvě objevit, aby byli v bezpečí.
- Smlouva obsahuje klauzule a každá klauzule je označena symboly: **+ - ? !**
- Hráči si musí vybrat 3 bezpečné klauzule, které zajistí jejich digitální bezpečnost.
- Další stránka je žádá, aby zadali symboly, které odpovídají těmto klauzulím, a které znovu uvidí v plné smlouvě, která je stále dostupná.

- Zadání správných symbolů **(+ - ?)** potvrdí první část finálního kódu a vede hráče na další stránku.

Krok B.2 – Falešná svědectví

- Hráči se dozvídají, že různé účty na sociálních sítích jsou falešné, zahrnují koupené sledující a nekonzistentní přítomnost.
- Musí zkontrolovat profily čtyř influencerů, které prezentují informace o jejich běžném obsahu, počtu sledujících a posledním zveřejnění. Hráči musí identifikovat dva falešné profily na základě nekonzistentních dat (například vysokého počtu sledujících i přes měsíce bez příspěvků).
- Jedna otázka jim umožní vybrat dva skutečné profily, pak další je žádá, aby zadali celkový počet sledujících pro tyto profily (přístupné pomocí šipky zpět): **122**

Fáze C – Bezpečnostní rizika

Krok C.1 – Nástroj na prolomení hesel

- Účastníci prozkoumávají chatovací záznam mezi novou modelkou a zástupcem agentury, který klade konkrétní a podezřelé otázky (rok narození, oblíbená barva, šťastné číslo).
- Tlačítko nápovědy v pravém horním rohu odhaluje logiku hesla modelu: "rok + barva (první 2 písmena) + šťastný #"
- Hráči musí zadat heslo modelky, které podle informací naivně v chatu uvádějí.

- Na základě chatového záznamu musí hráči určit heslo jako **2004BL7**, což je vede k další hádance.

Krok C.2 – Digitální labyrint

- Digitální labyrint zkoumá konkrétní otázky s možnými volbami při zakládání nového profilu (nastavení silného hesla, použití dvoufaktorové autentizace, VPN, správa přístupu k účtu).
- Hráči musí zvolit bezpečnou možnost pro každou situaci, aby zajistili bezpečnost svého účtu.
- Jakmile jsou všechna bezpečná rozhodnutí učiněna, odhalí se poslední klíč "**OF25**" a hráči mohou přejít na poslední krok.

Fáze D – Konečné rozhodnutí

Krok E.1 – Čas rozhodování

- Zpráva vyzývá účastníky k rozhodnutí o smlouvě a spolupráci, přičemž navrhuje 3 možnosti:
  - 👍 Přijmi nabídku
  - 👎 Odmítnout nabídku
  - 🚨 Nahlásit agenturu
- Výběrem správné a nejbezpečnější odpovědi (Report agency) se odemkne poslední stránka, která ukončí hru a požádá o finální kód.
- Hráči musí složit všechny kódy ze všech předchozích záhad a zadat je najednou: **+-?1222004BL7OF25**

Fáze F – Debriefing a reflexe

Po únikové hře by měl Game Master získat zpětnou vazbu k procesu, prostředí a získaným lekcím ze hry. Hráči by měli být informováni o rizicích a výhodách práce na dalších území a varováni před podvody a platformami, které je zneužívají. Skupinová diskuse se může zaměřit na největší rizika, která identifikovali, a která Enigma nejvíce považovala za spojená s reálným životem, nebo na strategie, které budou aplikovat v budoucích online nabídkách.

Spolufinancováno Evropskou unií

Tento projekt je financován Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenese odpovědnost.

Číslo projektu: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156

Toto dílo podléhá licenci Creative Commons. Mezinárodní licence Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. Chcete-li se seznámit s kopií této licence, navštivte http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/